



DİCLE ÜNİVERSİTESİ
LİSANS DÜZEYİNDE EĞİTİM VERECEK ÖĞRETİM ELEMANLARI
NİHAİ DEĞERLENDİRME FORMU (D)

Birimi:Mühendislik Fakültesi												
Bölümü:Bilgisayar Mühendisliği												
Anabilim Dalı/Programı:Bilgisayar Yazılımı												
Kadro Unvanı:Araştırma Görevlisi												
Kadro Derecesi:4												
Kadro Adedi:1												
Aranılacak Şart:Bilgisayar Mühendisliği lisans mezun olup, Bilgisayar Mühendisliği veya Yazılım Mühendisliği alanında tezli yüksek lisans yapıyor olmak.												
ÖĞRETİM GÖREVLİSİ /ARAŞTIRMA GÖREVLİSİ (YABANCI DİLLE EĞİTİM ÖĞRETİM YAPILAN PROGRAMLARDAKİ ÖĞR.GÖR. HARIÇ)												
Sıra No	T.C. Kimlik No	Adı ve Soyadı	ALES Puanı	Ales Puanı %30	Lisans Mezuniyet Notu	Lisans Mezuniyet Notu %30	Yabancı Dil Puanı	Yabancı Dil Puanı %10	Giriş Sınavı	Giriş Sınavı %30	Toplam Puan	AÇIKLAMA (Başarılı/Asıl, Başarılı / Yedek, Başarılı/Atanmaya Hak Kazanamadı, Başarısız)
1	194*****50	Y*N*S *MR* Ç*T*N	89,25188	26,77556	82,96	24,88800	86,25	8,62500	62,00000	18,60000	78,888564	Başarılı/Asıl
2	269*****98	M*H*MM*D *Ş*T	78,17643	23,45293	83,66	25,09800	80	8,00000	60,00000	18,00000	74,550929	Başarılı / Yedek
3	153*****46	D*N*Z *KB*L S*YL*K	83,62533	25,08760	77,36	23,20800	53,75	5,37500	54,00000	16,20000	69,870599	Başarılı/Atanmaya Hak Kazanamadı
4	210*****36	M*HM*T Z*NG*N	85,54308	25,66292	67,33	20,19900	65	6,50000	58,00000	17,40000	69,761924	Başarılı/Atanmaya Hak Kazanamadı
5	100*****78	M*RT Ç*Ç*N	76,26522	22,87957	86	25,80000	58,75	5,87500	46,00000	13,80000	68,354566	Başarılı/Atanmaya Hak Kazanamadı
6	103*****34	M*L*K* Ç*FTÇ*	79,57888	23,87366	79	23,70000	72,5	7,25000	38,00000	11,40000	66,223664	Başarılı/Atanmaya Hak Kazanamadı
7	408*****06	H*S*N H*S*Y*N K*Ç*K	75,11932	22,53580	86	25,80000	62,5	6,25000	0,00000	0,00000	54,585796	Başarısız
8	346*****68	T*B* M*L*S* G*NG*R	72,59839	21,77952	80,86	24,25800	53,75	5,37500	0,00000	0,00000	51,412517	Başarısız
9	440*****18	K*BR* D*M*R	71,342	21,40260	65	19,50000	51,25	5,12500	0,00000	0,00000	46,027600	Başarısız



DİCLE ÜNİVERSİTESİ
LİSANS DÜZEYİNDE EĞİTİM VERECEK ÖĞRETİM ELEMANLARI
NİHAİ DEĞERLENDİRME FORMU (D)

Birimi:Mühendislik Fakültesi												
Bölümü:Makine												
Anabilim Dalı/Program:Makine Teorisi ve Dinamiği												
Kadro Unvanı:Araştırma Görevlisi												
Kadro Derecesi:4												
Kadro Adedi:1												
Aranılacak Şart:Makine Mühendisliği veya Mekatronik Mühendisliği lisans mezunu olup Makine Mühendisliği alanında tezli yüksek lisans yapıyor olmak												
ÖĞRETİM GÖREVLİSİ /ARAŞTIRMA GÖREVLİSİ (YABANCI DİLLE EĞİTİM ÖĞRETİM YAPILAN PROGRAMLARDAKİ ÖĞR.GÖR. HARIÇ)												
Sıra No	T.C. Kimlik No	Adı ve Soyadı	ALES Puanı	Ales Puanı %30	Lisans Mezuniyet Notu	Lisans Mezuniyet Notu %30	Yabancı Dil Puanı	Yabancı Dil Puanı %10	Giriş Sınavı	Giriş Sınavı %30	Toplam Puan	AÇIKLAMA (Başarılı/Asıl, Başarılı / Yedek, Başarılı/Atanmaya Hak Kazanamadı, Başarısız)
1	409*****40	H*S*N*K*R	86,12344	25,83703	65,7	19,71000	83,75	8,37500	92,50000	27,75000	81,672032	BAŞARILI / ASIL
2	342*****90	S*F* *SM**L B*HÇ*T	85,3907	25,61721	86,23	25,86900	80	8,00000	62,50000	18,75000	78,236210	BAŞARILI / YEDEK
3	483*****42	İHS*N T*N*R *KK*Ş	87,93312	26,37994	86,7	26,01000	60	6,00000	55,00000	16,50000	74,889936	BAŞARILI / ATANMAYA HAK KAZANAMADI
4	600*****68	B*R*K Ç*YL*K	81,52374	24,45712	90,2	27,06000	56,25	5,62500	47,50000	14,25000	71,392122	BAŞARILI / ATANMAYA HAK KAZANAMADI
5	282*****26	M*HŞ*K T*RT*K	91,89113	27,56734	66,4	19,92000	86,25	8,62500	47,50000	14,25000	70,362339	BAŞARILI / ATANMAYA HAK KAZANAMADI
6	422*****30	S*D*TT*N B*B**ĞL*	80,61441	24,18432	68,26	20,47800	63,75	6,37500	57,50000	17,25000	68,287323	BAŞARILI / ATANMAYA HAK KAZANAMADI
7	332*****30	AR*S D*LĞ*Ç	88,6653	26,59959	72,7	21,81000	53,75	5,37500	GİRMEDİ	GİRMEDİ	GİRMEDİ	BAŞARISIZ
8	169*****08	ÜM*T C*N *ZT*RK	78,19465	23,45840	85,3	25,59000	62,5	6,25000	GİRMEDİ	GİRMEDİ	GİRMEDİ	BAŞARISIZ
9	255*****58	ALP*R B*Ş*R*N	72,42654	21,72796	60,56	18,16800	73,75	7,37500	GİRMEDİ	GİRMEDİ	GİRMEDİ	BAŞARISIZ
10	215*****58	EMR* T*R*N	71,1648	21,34944	63,83	19,14900	75	7,50000	GİRMEDİ	GİRMEDİ	GİRMEDİ	BAŞARISIZ